## Linear Programs and Applications to Approximation Algorithms

Neelima Gupta

University of Delhi

February 15, 2016

## Outline

#### 1

#### Linear Programs

- Understanding an LP
- The notion of LP Duality (ref: Approximation Algorithms by Vijay V. Vazirani)
- Weak Duality Theorem
- Strong Duality or LP Duality Theorem
- Complementary Slackness

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality LP Rounding

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality Primal-Dual

## Outline

### 1

### Linear Programs

### Understanding an LP

- The notion of LP Duality (ref: Approximation Algorithms by Vijay V. Vazirani)
- Weak Duality Theorem
- Strong Duality or LP Duality Theorem
- Complementary Slackness

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality LP Rounding

Approximation Algorithms via LP/ LP Duality
Primal-Dual

4 3 > 4 3

4 A N

 $x_1, x_2 \geq 0$ 

2

イロト イヨト イヨト イヨト





æ

< 3









э











æ



## Outline

### Linear Programs

- Understanding an LP
- The notion of LP Duality (ref: Approximation Algorithms by Vijay V. Vazirani)
- Weak Duality Theorem
- Strong Duality or LP Duality Theorem
- Complementary Slackness

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality LP Rounding

Approximation Algorithms via LP/ LP Duality
Primal-Dual

A B F A B F

< 47 ▶

How do you exhibit an upper bound to the OPT?

Consider the feasible solution X = < 2, 1, 3 >

objective value at  $X = 7^{2} + 1^{1} + 5^{3} = 30$ 

30 is an upper bound

A (10) A (10) A (10)

#### How do you exhibit an upper bound to the OPT?

Consider the feasible solution X = < 2, 1, 3 >

objective value at  $X = 7^2 + 1^{1} + 5^{3} = 30$ 

30 is an upper bound

3 > 4 3

< (17) × <

#### How do you exhibit an upper bound to the OPT?

Consider the feasible solution X = < 2, 1, 3 >

objective value at  $X = 7^{2} + 1^{1} + 5^{3} = 30$ 

30 is an upper bound

3 > 4 3

< 6 k

#### How do you exhibit an upper bound to the OPT?

Consider the feasible solution X = < 2, 1, 3 >

objective value at  $X = 7^{2} + 1^{1} + 5^{3} = 30$ 

30 is an upper bound

3 × 4 3

< 17 ▶

#### How do you exhibit an upper bound to the OPT?

Consider the feasible solution X = < 2, 1, 3 >

objective value at  $X = 7^{2} + 1^{1} + 5^{3} = 30$ 

30 is an upper bound

3 × 4 3

#### How do you exhibit an upper bound to the OPT?

#### For a minimization problem: objective value for any feasible solution is an upper bound

What about a lower bound to the OPT?

 $7x_1 + x_2 + 5x_3 \ge x_1 - x_2 + x_3$  Why?

э.

#### What about a lower bound to the OPT?

 $7x_1 + x_2 + 5x_3 \ge x_1 - x_2 + x_3$  Why?

э

#### What about a lower bound to the OPT?

$$7x_1 + x_2 + 5x_3 \ge x_1 - x_2 + x_3$$
 Why?

A (10) > A (10) > A (10)

#### What about a lower bound to the OPT?

#### $7x_1 + x_2 + 5x_3 \geq x_1 - x_2 + x_3 \geq 10$

A better lower bound

 $\mathbf{7x_1} + \mathbf{x_2} + \mathbf{5x_3} \ge (x_1 - x_2 + x_3) + (5x_1 + 2x_2 - x_3) \ge \mathbf{10} + \mathbf{6} = \mathbf{16}$ 

-

#### What about a lower bound to the OPT?

$$7x_1 + x_2 + 5x_3 \ge x_1 - x_2 + x_3 \ge 10$$

A better lower bound  $7x_1 + x_2 + 5x_3 \ge (x_1 - x_2 + x_3) + (5x_1 + 2x_2 - x_3) \ge 10 + 6 = 16$ 

A (10) A (10) A (10)

• assign a non-negative coefficient  $y_i$  to every constraint such that  $7x_1 + x_2 + 5x_3 \ge y_1(x_1 - x_2 + x_3) + y_2(5x_1 + 2x_2 - x_3)$ 

• lower bound is  $10y_1 + 6y_2$ 

글 🕨 🖌 글

The problem of finding the best lower bound can be formulated as a linear program

PrimalDualMinimize $7x_1 + x_2 + 5x_3$ Maximize $10y_1 + 6y_2$ s.t. $x_1 - x_2 + x_3 \ge 10$ s.t. $y_1 + 5y_2 \le 7$  $5x_1 + 2x_2 - x_3 \ge 6$  $-y_1 + 2y_2 \le 1$  $x_1, x_2, x_3 \ge 0$  $3y_1 - y_2 \le 5$ 

 $y_1, y_2 \geq 0$ 

(B) (A) (B) (A)

Primal			Dual	
	Minimize	$\sum_{j=1}^{\prime\prime} c_j x_j$	Maximize	$\sum_{i=1}^{m} b_i y_i$
s.t.	$\sum_{i=1}^{n} a_{ij} x_j \geq$	≥ b <sub>i</sub> ∀i	s.t. $\sum_{i=1}^m a_{ij} y_i \leq$	c <sub>j</sub> ∀j
	y Xj ≥	≥ 0 ∀ <i>j</i>	$y_i \geq$	0 ∀ <i>i</i>

 $\begin{array}{rll} \text{Minimize} & c^T x \\ \text{s.t.} & Ax & \geq & b \\ & x & \geq & 0 \end{array}$ 

 $\begin{array}{rcl} \textit{Maximize} & b^T y \\ \text{s.t.} & \textbf{A}^T y & \leq & c \\ & y & \geq & 0 \end{array}$ 

・ロト ・四ト ・ヨト ・ヨト



What is the dual of the dual ?

э

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >



#### What is the dual of the dual ? Primal

э

## Outline

### 1

### Linear Programs

- Understanding an LP
- The notion of LP Duality (ref: Approximation Algorithms by Vijay V. Vazirani)

### Weak Duality Theorem

- Strong Duality or LP Duality Theorem
- Complementary Slackness

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality LP Rounding

Approximation Algorithms via LP/ LP Duality
Primal-Dual

A B b 4 B b

< 47 ▶

## LP Duality - Weak Duality Theorem

**Weak Duality:** If  $\mathbf{x} = \langle x_1, x_2, ..., x_n \rangle$  and  $\mathbf{y} = \langle y_1, y_2, ..., y_m \rangle$  are feasible solutions for the primal and dual program, respectively, then:

$$\sum_{j=1}^{n} c_j x_j \geq \sum_{i=1}^{m} b_i y_i$$

Proof:



3

## LP Duality - Weak Duality Theorem

**Weak Duality:** If  $\mathbf{x} = \langle x_1, x_2, ..., x_n \rangle$  and  $\mathbf{y} = \langle y_1, y_2, ..., y_m \rangle$  are feasible solutions for the primal and dual program, respectively, then:

$$\sum_{j=1}^{n} c_j x_j \geq \sum_{i=1}^{m} b_i y_i$$

Proof:

$$\sum_{j=1}^{n} c_j x_j \geq \sum_{j=1}^{n} (\sum_{i=1}^{m} a_{ij} y_i) x_j$$
$$= \sum_{i=1}^{m} (\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j) y_i$$
$$\geq \sum_{i=1}^{m} b_i y_i$$

3

## Outline

#### 1

### Linear Programs

- Understanding an LP
- The notion of LP Duality (ref: Approximation Algorithms by Vijay V. Vazirani)
- Weak Duality Theorem
- Strong Duality or LP Duality Theorem
- Complementary Slackness

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality LP Rounding

Approximation Algorithms via LP/ LP Duality
Primal-Dual

★ ∃ > < ∃ >

< 47 ▶

#### Strong Duality:

- The primal program has finite optimum iff its dual has finite optimum
- if x\* =< x<sub>1</sub>\*, x<sub>2</sub>\*, ....., x<sub>n</sub>\* > and y\* =< y<sub>1</sub>\*, y<sub>2</sub>\*, ...., y<sub>m</sub>\* > are optimal solutions for the primal and dual programs, respectively, then:

$$\sum_{j=1}^{n} c_{j} x_{j}^{*} = \sum_{i=1}^{m} b_{i} y_{i}^{*}$$

イロト イ押ト イヨト イヨト

## Outline

#### 1

#### Linear Programs

- Understanding an LP
- The notion of LP Duality (ref: Approximation Algorithms by Vijay V. Vazirani)
- Weak Duality Theorem
- Strong Duality or LP Duality Theorem
- Complementary Slackness

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality LP Rounding

Approximation Algorithms via LP/ LP Duality
Primal-Dual

A B b 4 B b

< 47 ▶

**Complementary Slackness Conditions:** If **x** and **y** are respectively feasible solutions for primal and dual, then,

**x** and **y** are optimal iff:

- **Primal:**  $\forall 1 \leq j \leq n$ : either  $x_j = 0$  or  $\sum_{i=1}^m a_{ij}y_i = c_j$
- **Dual:**  $\forall 1 \le i \le m$ : either  $y_i = 0$  or  $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j = b_i$

## LP Duality- Complementary Slackness

Proof: By Strong Duality Theorem:

$$\sum_{j=1}^{n} c_j x_j = \sum_{j=1}^{n} (\sum_{i=1}^{m} a_{ij} y_i) x_j = \sum_{i=1}^{m} (\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_j) y_i = \sum_{i=1}^{m} b_i y_i$$

Thus  $\sum_{j=1}^{n} (c_j - \sum_{i=1}^{m} a_{ij} y_i) x_j = 0$ 

So either  $x_j = 0$  or  $c_j - \sum_{i=1}^m a_{ij}y_i = 0$ 

Thus  $x_j > 0$  implies  $\sum_{i=1}^m a_{ij}y_i = c_j$ 

3
## Outline

### Linear Programs

- Understanding an LP
- The notion of LP Duality (ref: Approximation Algorithms by Vijay V. Vazirani)
- Weak Duality Theorem
- Strong Duality or LP Duality Theorem
- Complementary Slackness

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality LP Rounding

Approximation Algorithms via LP/ LP Duality
Primal-Dual

A B F A B F

< 47 ▶

#### Vertex cover problem:

Given: Graph G = (V, E)

*To find:* A subset  $S \subset V$  of minimum cardinality such that for every edge  $(u, v) \in E$ , either  $u \in S$  or  $v \in S$ , or both



3

#### Vertex cover problem:

Given: Graph G = (V, E)

*To find:* A subset  $S \subset V$  of minimum cardinality such that for every edge  $(u, v) \in E$ , either  $u \in S$  or  $v \in S$ , or both

#### **Integer Program**

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

#### An LP rounding based approximation algorithm for vertex cover:

Solve the relaxed Linear Program corresponding to the given problem:

2 
$$S = \{ u \in V : x_u \ge \frac{1}{2} \}$$

3 + 4 = +

A D M A A A M M

#### Claim 1: S is a feasible solution

- Consider an edge (*u*, *v*)
- $x_u + x_v \geq 1$
- $max\{x_u, x_v\} \geq \frac{1}{2}$
- hence at least one of *u* and *v* is picked in *S*

< 17 ▶

#### Claim 1: S is a feasible solution

- Consider an edge (*u*, *v*)
- $x_u + x_v \ge 1$
- max{ $x_u, x_v$ }  $\geq \frac{1}{2}$
- hence at least one of *u* and *v* is picked in *S*

< 6 b

#### Claim 1: S is a feasible solution

- Consider an edge (*u*, *v*)
- $x_u + x_v \ge 1$
- max{ $x_u, x_v$ }  $\geq \frac{1}{2}$
- hence at least one of u and v is picked in S

4 A N

#### Claim 1: S is a feasible solution

- Consider an edge (*u*, *v*)
- $x_u + x_v \ge 1$
- $max\{x_u, x_v\} \geq \frac{1}{2}$
- hence at least one of u and v is picked in S

< 🗐 🕨

#### Claim 1: S is a feasible solution

- Consider an edge (*u*, *v*)
- $x_u + x_v \ge 1$
- $max\{x_u, x_v\} \ge \frac{1}{2}$
- hence at least one of *u* and *v* is picked in *S*

#### Claim 2: $|S| \le 2 \cdot OPT$

$$|S| \leq \sum_{u \in S} 2 \cdot x_u \text{ (since } x_u \geq \frac{1}{2} \forall u \in S)$$
  
=  $2 \sum_{u \in S} x_u$   
 $\leq 2 \cdot OPT$ 

æ

イロト イポト イヨト イヨト

### Claim 2: $|S| \leq 2 \cdot OPT$

$$\begin{aligned} |S| &\leq \sum_{u \in S} 2 \cdot x_u \quad (\text{since } x_u \geq \frac{1}{2} \ \forall \ u \in S) \\ &= 2 \sum_{u \in S} x_u \\ &\leq 2 \cdot OPT \end{aligned}$$

æ

イロト イポト イヨト イヨト

**Theorem:** The LP-rounding algorithm is a 2-approximation algorithm for the vertex cover problem

Proof:

Claim 1 and Claim 2 imply the theorem

3 > 4 3

A D M A A A M M

## Outline

### Linear Programs

- Understanding an LP
- The notion of LP Duality (ref: Approximation Algorithms by Vijay V. Vazirani)
- Weak Duality Theorem
- Strong Duality or LP Duality Theorem
- Complementary Slackness

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality LP Rounding

# Approximation Algorithms via LP/ LP Duality Primal-Dual

★ ∃ > < ∃ >

< 47 ▶

Primal LP:

$$\begin{array}{lll} \textit{Minimize} & \sum_{u:u\in V} x_u \\ \text{s.t.} & x_u + x_v \geq 1 & \forall \quad e = (u,v) \in E \\ & 0 \leq x_u \leq 1 & \forall \quad u \in V \end{array}$$

Dual LP:

э

(a) < (a) < (b) < (b)

#### **Complementary Slackness Conditions:**

**)** Primal: either 
$$x_u = 0$$
 or  $\sum_{e:e \sim u} y_e = 1 \quad \forall u \in V$ 

**2** Dual: either 
$$y_e = 0$$
 or  $x_u + x_v = 1$   $\forall e = (u, v) \in E$ 

3 × 4 3

A D M A A A M M

#### Primal-Dual Schema applied to the Vertex Cover problem:

 Let x and y denote solutions to Primal and Dual respectively. Start with x = 0 and y = 0. solution to Primal VC x = 0; solution to Dual VC y = 0 observe that y is dual feasible but x is not primal feasible

- Intil the Primal is feasible:
  - raise the dual variables (either simultaneously or one-by-one) while maintaining the dual feasibility raise y<sub>e</sub> ∀e ∈ E until some dual constraint goes tight
  - for every tight dual constraint, *freeze* the value of *y* and raise the corresponding *x*

 $\forall u \text{ s.t. } \sum_{e:e \sim u} y_e = 1, \text{ set } x_u = 1; \text{ delete all edges incident on } u$ 

3

イロト 不得 トイヨト イヨト

#### Primal-Dual Schema applied to the Vertex Cover problem:

 Let x and y denote solutions to Primal and Dual respectively. Start with x = 0 and y = 0. solution to Primal VC x = 0; solution to Dual VC y = 0 observe that y is dual feasible but x is not primal feasible

- Intil the Primal is feasible:
  - raise the dual variables (either simultaneously or one-by-one) while maintaining the dual feasibility raise y<sub>e</sub> ∀e ∈ E until some dual constraint goes tight
  - for every tight dual constraint, *freeze* the value of *y* and raise the corresponding *x*

 $\forall u \text{ s.t. } \sum_{e:e \sim u} y_e = 1, \text{ set } x_u = 1; \text{ delete all edges incident on } u$ 

#### Primal-Dual Schema applied to the Vertex Cover problem:

 Let x and y denote solutions to Primal and Dual respectively. Start with x = 0 and y = 0. solution to Primal VC x = 0; solution to Dual VC y = 0 observe that y is dual feasible but x is not primal feasible

- Intil the Primal is feasible:
  - raise the dual variables (either simultaneously or one-by-one) while maintaining the dual feasibility raise y<sub>e</sub> ∀e ∈ E until some dual constraint goes tight
  - for every tight dual constraint, *freeze* the value of *y* and raise the corresponding *x*

 $\forall u \text{ s.t. } \sum_{e:e \sim u} y_e = 1, \text{ set } x_u = 1; \text{ delete all edges incident on } u$ 

#### Primal-Dual Schema applied to the Vertex Cover problem:

- Let x and y denote solutions to Primal and Dual respectively. Start with x = 0 and y = 0. solution to Primal VC x = 0; solution to Dual VC y = 0 observe that y is dual feasible but x is not primal feasible
- Ontil the Primal is feasible:
  - raise the dual variables (either simultaneously or one-by-one) while maintaining the dual feasibility

raise  $y_e \forall e \in E$  until some dual constraint goes tight

for every tight dual constraint, *freeze* the value of y and raise the corresponding x
Viset N

 $\forall u \text{ s.t. } \sum_{e:e\sim u} y_e = 1, \text{ set } x_u = 1; \text{ delete all edges incident on } u$ 

#### Primal-Dual Schema applied to the Vertex Cover problem:

- Let x and y denote solutions to Primal and Dual respectively. Start with x = 0 and y = 0. solution to Primal VC x = 0; solution to Dual VC y = 0 observe that y is dual feasible but x is not primal feasible
- Ontil the Primal is feasible:
  - raise the dual variables (either simultaneously or one-by-one) while maintaining the dual feasibility raise y<sub>e</sub> ∀e ∈ E until some dual constraint goes tight
  - for every tight dual constraint, *freeze* the value of *y* and raise the corresponding *x* ∀*u* s.t. ∑<sub>x=0</sub>, *v*<sub>e</sub> = 1, set x<sub>u</sub> = 1; delete all edges incident on *u*

#### Primal-Dual Schema applied to the Vertex Cover problem:

- Let x and y denote solutions to Primal and Dual respectively. Start with x = 0 and y = 0. solution to Primal VC x = 0; solution to Dual VC y = 0 observe that y is dual feasible but x is not primal feasible
- Ontil the Primal is feasible:
  - raise the dual variables (either simultaneously or one-by-one) while maintaining the dual feasibility raise y<sub>e</sub> ∀e ∈ E until some dual constraint goes tight
  - for every tight dual constraint, *freeze* the value of *y* and raise the corresponding *x*

 $\forall u \text{ s.t. } \sum_{e:e \sim u} y_e = 1, \text{ set } x_u = 1; \text{ delete all edges incident on } u$ 

#### Primal-Dual Schema applied to the Vertex Cover problem:

- Let x and y denote solutions to Primal and Dual respectively. Start with x = 0 and y = 0. solution to Primal VC x = 0; solution to Dual VC y = 0 observe that y is dual feasible but x is not primal feasible
- Ontil the Primal is feasible:
  - raise the dual variables (either simultaneously or one-by-one) while maintaining the dual feasibility raise y<sub>e</sub> ∀e ∈ E until some dual constraint goes tight
  - for every tight dual constraint, *freeze* the value of *y* and raise the corresponding *x*

 $\forall u \text{ s.t. } \sum_{e:e \sim u} y_e = 1, \text{ set } x_u = 1; \text{ delete all edges incident on } u$ 

# Claim 1: At the end of algorithm, x is primal feasible and y is dual feasible

- we ensure feasibility of **y** at every step; so **y** is feasible at the end
- the algorithm terminates only when **x** is feasible

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

## Claim 1: At the end of algorithm, x is primal feasible and y is dual feasible

- we ensure feasibility of **y** at every step; so **y** is feasible at the end
- the algorithm terminates only when x is feasible

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

## Claim 1: At the end of algorithm, x is primal feasible and y is dual feasible

- we ensure feasibility of **y** at every step; so **y** is feasible at the end
- the algorithm terminates only when **x** is feasible

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

#### Claim 2: x and y satisfy Primal Complementary Slackness

recall PCS: either  $x_u = 0$  or  $\sum_{e:e \sim u} y_e = 1 \quad \forall u \in V$ 

## • we raise $x_u$ (set $x_u = 1$ ) only when the corresponding dual constraint is tight

#### Claim 2: x and y satisfy Primal Complementary Slackness

recall PCS: either  $x_u = 0$  or  $\sum_{e:e \sim u} y_e = 1 \quad \forall u \in V$ 

• we raise  $x_u$  (set  $x_u = 1$ ) only when the corresponding dual constraint is tight

#### Claim 3: x and y 2-approximate Dual Complementary Slackness

recall DCS: either  $y_e = 0$  or  $x_u + x_v = 1$   $\forall e = (u, v) \in E$ 

• 
$$x_u = 0$$
 or  $x_u = 1 \ \forall u \in V$ 

• so  $x_u + x_v \leq 2 \ \forall e = (u, v) \in E$ 

3

#### Claim 3: x and y 2-approximate Dual Complementary Slackness

recall DCS: either  $y_e = 0$  or  $x_u + x_v = 1$   $\forall e = (u, v) \in E$ 

• 
$$x_u = 0$$
 or  $x_u = 1 \ \forall u \in V$ 

• so  $x_u + x_v \leq 2 \ \forall e = (u, v) \in E$ 

3

#### Claim 3: x and y 2-approximate Dual Complementary Slackness

recall DCS: either  $y_e = 0$  or  $x_u + x_v = 1$   $\forall e = (u, v) \in E$ 

• 
$$x_u = 0$$
 or  $x_u = 1 \ \forall u \in V$ 

• so 
$$x_u + x_v \leq 2 \ \forall e = (u, v) \in E$$

## Claim 4: If x and y are feasible for Primal and Dual, satify PCS and $\alpha$ -approximate DCS, then:

 $cost_{primal}(x) \le \alpha \cdot cost_{dual}(y)$ 

$$cost_{primal}(x) = \sum_{i} x_{i} = \sum_{i} (\sum_{j} a_{ij} y_{j}) x_{i}$$
$$= \sum_{j} (\sum_{i} a_{ij} x_{i}) y_{j}$$
$$\leq \sum_{j} \alpha y_{j}$$
$$= \alpha \sum_{j} y_{j} = \alpha cost_{dual}(y)$$

∃ ► < ∃ ►</p>

A D M A A A M M

Claim 4: If x and y are feasible for Primal and Dual, satify PCS and  $\alpha$ -approximate DCS, then:

 $cost_{primal}(x) \le \alpha \cdot cost_{dual}(y)$ 

$$cost_{primal}(x) = \sum_{i} x_{i} = \sum_{i} (\sum_{j} a_{ij}y_{j})x_{i}$$
$$= \sum_{j} (\sum_{i} a_{ij}x_{i})y_{j}$$
$$\leq \sum_{j} \alpha y_{j}$$
$$= \alpha \sum_{j} y_{j} = \alpha cost_{dual}(y)$$

# **Theorem:** The primal-dual algorithm is a 2-approximation algorithm for the vertex cover problem

Proof:

Claim 3: x and y 2-approximate Dual Complementary Slackness

Claim 4: If **x** and **y** are feasible for Primal and Dual, satify PCS and  $\alpha$ -approximate DCS, then:

 $cost_{primal}(x) \leq \alpha \cdot cost_{dual}(y)$ 

Claim 3 and Claim 4 imply the theorem.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

**Theorem:** The primal-dual algorithm is a 2-approximation algorithm for the vertex cover problem

#### Proof:

### Claim 3: x and y 2-approximate Dual Complementary Slackness

Claim 4: If **x** and **y** are feasible for Primal and Dual, satify PCS and  $\alpha$ -approximate DCS, then:

 $cost_{primal}(x) \leq \alpha \cdot cost_{dual}(y)$ 

Claim 3 and Claim 4 imply the theorem.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

**Theorem:** The primal-dual algorithm is a 2-approximation algorithm for the vertex cover problem

Proof:

Claim 3: x and y 2-approximate Dual Complementary Slackness

Claim 4: If **x** and **y** are feasible for Primal and Dual, satify PCS and  $\alpha$ -approximate DCS, then:

 $cost_{primal}(x) \le \alpha \cdot cost_{dual}(y)$ 

Claim 3 and Claim 4 imply the theorem.

**Theorem:** The primal-dual algorithm is a 2-approximation algorithm for the vertex cover problem

Proof:

Claim 3: x and y 2-approximate Dual Complementary Slackness

Claim 4: If **x** and **y** are feasible for Primal and Dual, satify PCS and  $\alpha$ -approximate DCS, then:

 $cost_{primal}(x) \leq \alpha \cdot cost_{dual}(y)$ 

Claim 3 and Claim 4 imply the theorem.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >